Ressourcer – overordnet:  
- Man kan lave én aktivitet pr. spilgang – dvs. man både kan købe, sælge, få og/eller bruge ressourcer til både lille- og storerollespil.  
- Sælges og købes hos Døden (sælges til 3 varkiler stykket / købes til 8 varkiler stykket) – eller hos andre for frie priser.  
- Hvis man har én af følgende evner koster de 1 ressource at bruge: Bage, Brygge, Garveri, Låsesmedning, Smede, Tømre.  
- Når evnen Bage eller Brygge bruges ingame får man henholdsvis kage og/eller vin ved næste store rollespil.  
- Når evnerne Alkymi, Giftkundskab og/eller Urtekundskab bruges ingame kan man vælge en eliksir, gift og/eller urt pr. gang man bruger evnen – dvs. man får ingen ressourcer ud af evnerne!  
  
Hvad kan ressourcer bruges til:  
- Købe 1 rygte hos sin holdleder. Koster 1 ressource.  
- Gøre ens forbindinger bedre. Dvs. hvis du har evnen Lægekundskab på niveau 1, og lægger en forbinding på en persons kropsdel, kan du med 1 ressource give +2 mistede KropsPoint tilbage i den forbundne kropsdel (i stedet for det normale +1 mistede KropsPoint). Koster 1 ressource.  
- Købe en dirk hos Døden (bruges til evnen ”Åbne Låse”). Koster 1 ressource.  
- Kan få 1 eliksir/gift/urt på ét niveau højere end ens tilsvarende niveau er (i henholdsvis Alkymi, Giftkundskab eller Urtekundskab). Koster 1 ressource.  
  
Fremtidigt:  
- Magiske genstande  
- Blackbox