**Træningsplan for efterårssæsonen, 2020
August:**
d. 10
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
- holdtræning/velkommen tilbage! (16:45 – 18:15)
- gemmekrig (18:15 – 18:40)
- debriefing og på gensyn (18:40 – 19:00)

d. 17
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
herefter lille rollespil indtil kl. 19:00

d. 24
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
- fællestræning: evner, magi, gifte/urter/eliksirer (16:45 – 18:15)
- gemmekrig (18:15 – 18:40)
- debriefing og på gensyn (18:40 – 19:00)

d. 31
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, maling, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
herefter store rollespil indtil kl. 20:00

**September:**
d. 7
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
- holdtræning (16:45 – 18:15)
- gemmekrig (18:15 – 18:40)
- debriefing og på gensyn (18:40 – 19:00)

d. 14
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
herefter lille rollespil indtil kl. 19:00

d. 21
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
- bytte-bytte træning (16:45 – 18:15)
- gemmekrig (18:15 – 18:40)
- debriefing og på gensyn (18:40 – 19:00)

d. 28
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, maling, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
herefter store rollespil indtil kl. 20:00

**Oktober:**
d. 5
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
- holdtræning (16:45 – 18:15)
- gemmekrig (18:15 – 18:40)
- debriefing og på gensyn (18:40 – 19:00)

d. 12
Efterårsferie: husk at tilmelde dig i forvejen!

d. 19
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
- fællestræning (16:45 – 18:15)
- gemmekrig (18:15 – 18:40)
- debriefing og på gensyn (18:40 – 19:00)

d. 26
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, maling, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
herefter store rollespil indtil kl. 20:00

**November:**
d. 2
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
- holdtræning (16:45 – 18:15)
- gemmekrig (18:15 – 18:40)
- debriefing og på gensyn (18:40 – 19:00)

d. 9
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
herefter lille rollespil indtil kl. 19:00

d. 16
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
- fællestræning (16:45 – 18:15)
- gemmekrig (18:15 – 18:40)
- debriefing og på gensyn (18:40 – 19:00)

d. 23
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
- fællestræning (16:45 – 18:15)
- gemmekrig (18:15 – 18:40)
- debriefing og på gensyn (18:40 – 19:00)

d. 30
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, maling, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
herefter store rollespil indtil kl. 20:00

**December:**
d. 7
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
- holdtræning (16:45 – 18:15)
- gemmekrig (18:15 – 18:40)
- debriefing og på gensyn (18:40 – 19:00)

d. 14
- teamet møder (kl. 16:00)
- spillerne møder (kl. 16:15)
- våbentjek, indkrydsning, maling, briefing (kl. 16:15 – 16:40)
herefter store rollespil indtil kl. 20:00
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------
**TRÆNING AF DE NYE:**
August: Dværgene
September: Stormelverne
Oktober: Djinn
November: Menneskerne
December: Lyselverne

Fællestræning i august:
16:50 – 17:00 spilerne inddeles i fire hold og begynder at lave introcirkler + forklaring om flydende liv. De fire inddelinger fungerer samtidigt som poster. Flydende liv = normal skade. Eksempel: hvis du f.eks. har 3 flydende livspoint og bliver ramt af en pil har du 1 flydende livspoint tilbage – hvis du derimod har 1 flydende livspoint udover at have 2/1/1 i KropsPoint, og du bliver ramt af en pil i kroppen, mister du dit flydende livspoint og har 1/1/1 tilbage.
- Johannes: låse
- Tao: urter
- Hans: gift
- Lucas: eliksirer
Det resterende team deles ud mellem posterne.
Der skiftes post hvert 15. minut. Der er et kvarters kamp ved overgangen til tredje skift.
- fra 18:15 gemmekrig med inklusion af gifte, eliksirer og urter ved hjælp fra biroller i form af team.

Bytte-bytte træning i september:
- hvert hold deles ud i grupper, og hver gruppe går hen til et af de andre hold
- ude på hvert hold laves der basal træning, dvs. hvem er vi på holdet, holdstruktur, hvad gør man på holdet (store rollespil), hvad er holdets forhold til magi og religion, osv.
- der skal huskes at trænes kamp, svare på spørgsmål og øve realistiske scener!
- til sidst er der gemmekrig med de nye hold

Fællestræning i oktober:

Fællestræning i november (1):

Fællestræning i november (2):